Lo que se conoce	Lo que quieres aprender
Python: Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.	❖ Compila, implementa y administra las aplicaciones en contenedores. ❖ Depura y soluciona problemas con rapidez.
html5: HTML5 es un estándar que sirve como referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado HTML) para la definición de contenido de una página web.	❖ Aprenderíamos, a hacer Archivos pequeños, desplegar más rápido, Lenguaje de fácil aprendizaje.
c++: Se trata del lenguaje más compatible con la mayoría de los motores de juego y tiene un tiempo de ejecución bastante rápido.	❖ Te redacta en orden paso a paso lo que hay que hacer. ❖ Ayuda a resolver más fácil y rápido los problemas.
MySQL ab: puede hacer mucho más que almacenar y recuperar datos . También podemos realizar manipulaciones en los datos antes de recuperarlos o guardarlos. Las funciones son piezas de código que realizan algunas operaciones y después devuelven un resultado.	❖ Me gustaría aprender porque te permite crecer como persona, así como desarrollarte profesionalmente, como por ejemplo prepararte a tu ritmo unas oposiciones online.
JavaScript: es un lenguaje de programación de un único subproceso que te ayuda a definir características para una aplicación, página web, etc.	❖ Me gustaría tener mas conocimiento ya que es un ordenador más rápido y dinámico Al ser un lenguaje de programación permite toda la potencia de la programación como uso de condicionales, bucles, etc.
base de datos: Una base de datos es un “almacén” que nos permite guardar grandes cantidades de información de forma organizada para que luego podamos encontrar y utilizar fácilmente.	❖ Independencia de los datos y los programas y procesos. Esto permite modificar los datos sin modificar el código de las aplicaciones.